

علاوة CWG Markets

وقت الحدث: ١ مارس ٢٠٢٦ – ٣١ مارس ٢٠٢٦

1. هذا الحدث مفتوح لكل من حسابات *CWG Standard* وحسابات *ECN*
2. خلال فترة الحدث، يمكن لكل *CID* التقديم للحصول على *Prime Bonus* مرة واحدة فقط في كل شهر تقويمي. يتم سرد مبلغ المكافأة في الجدول أدناه. بعد التقديم الناجح، سيتم تحويل المكافأة إلى الأموال الخاصة عند إتمام حجم اللوت المطلوب.

متطلبات حجم اللوت	مبلغ البونص (\$)	مبلغ الإيداع (\$)
35	\$100	1000\$ ≥ مبلغ الإيداع > 2000\$
70	\$200	2000\$ ≤ مبلغ الإيداع > 3000\$
140	\$400	3000\$ ≤ مبلغ الإيداع > 5000\$
210	\$600	5000\$ ≤ مبلغ الإيداع > 7000\$
280	\$800	7000\$ ≤ مبلغ الإيداع > 10000\$
350	\$1000	10000\$ ≥ مبلغ الإيداع > 15000\$
700	\$2000	15000\$ ≥ مبلغ الإيداع > 25000\$
1050	\$3000	25000\$ ≥ مبلغ الإيداع > 35000\$
1400	\$4000	35000\$ ≥ مبلغ الإيداع > 50000\$
1750	\$5000	مبلغ الإيداع ≤ 50000\$

3. حجم اللوت لهذه الحملة يحتسب فقط لفوركس، الذهب، والفضة. حجم تداول المنتجات الأخرى لن يُحتسب في حجم اللوت الصالح.
4. بعد التقديم للحصول على *Prime Bonus*، سيتم تحويله إلى رصيد التداول. قبل إتمام حجم اللوت المطلوب، يمكن للبونص تغطية المراكز ولكن لا يمكنه امتصاص الخسائر. بمجرد إتمام حجم اللوت المطلوب وتقديم الطلب، سيتم تحويل البونص إلى رصيد الحساب، ويمكن تداوله أو سحبه بحرية.
5. إذا انخفضت القيمة الصافية للحساب الترويجي إلى أقل من 120% من مبلغ البونص خلال فترة الحدث، سيتم خصم البونص تلقائيًا. إذا حدث ذلك ضمن فترة التداول التي مدتها 30 يومًا، يمكن للعميل إيداع مبلغ جديد لاستعادة رصيد الحساب ليصل إلى المبلغ المحدد للبونص وتقديم طلب لاستعادة البونص.
- عملية الاستعادة: يجب على مقدم الطلب إرسال اسمه، حساب التداول، مبلغ الإيداع، وطلب استعادة *Prime Bonus* من عنوان بريده الإلكتروني المسجل إلى البريد الإلكتروني المخصص للحدث: service@cwgmarkets.com. سيتم استعادة البونص إلى الحساب خلال 1 يوم عمل.
6. البونص *Prime Bonus* صالح لمدة 30 يومًا بعد أن يتم انتمائه. بعد انتهاء فترة الصلاحية، سيتم خصم البونص تلقائيًا.
7. يمكن التقديم للحصول على البونص *Prime Bonus* مرة واحدة فقط في كل فترة تداول. يمكن إيداع مبالغ جديدة لطلبات البونص فقط بعد إتمام متطلبات التداول للمرحلة السابقة.
8. أي تقلبات في المراكز أو خسائر مالية ناتجة عن خصم بونص غير كافٍ أو منتهي الصلاحية ستكون على مسؤولية العميل. *CWG* لا تتحمل أي مسؤولية.



9. الحسابات الترويجية الأخرى يمكنها الإيداع والسحب بحرية، ولكن بالنسبة للحسابات المشاركة في *Prime Bonus*، إذا كانت هناك تحويلات أو سحب قبل إتمام حجم اللوت المطلوب خلال فترة التداول، سيتم خصم اليونص تلقائيًا ولا يمكن استعادته.
10. حسابات *PAMM* غير مؤهلة لهذه الحملة. إذا تم إضافة حساب قد تقدم للحصول على يونص لاحقًا إلى حساب *PAMM*، سيتم سحب اليونص.
11. الأوامر التي يتم وضعها خلال 3 دقائق من الافتتاح أو الإغلاق لن تُحسب ضمن حجم اللوت.
12. لا يمكن دمج هذه الحملة مع أي أنشطة أخرى تتعلق باليونص (مثل زيادة الرصيد). ومع ذلك، لن تتأثر الأنشطة غير المتعلقة باليونص وتراكم النقاط في متجر المكافآت.
13. خلال فترة الحملة، إذا شارك المشاركون في أي أنشطة احتيالية، مثل التداول مع حسابات من نفس عنوان *IP* في نفس الوقت، أو استخدام حسابات متعددة (بما في ذلك، ولكن لا تقتصر على، حسابات داخلية من *CWG* وحسابات من وسطاء مختلفين) للتداول المرتبط، أو التحكم، أو التحوط الخبيث، أو التحكم بتردد عالي، أو التحكم في الأسعار المتأخرة، أو إذا كان أكثر من 70% من حجم التداول في حساب اليونص يتركز على منتجات محددة أو يحافظ على اتجاه تداول ثابت، فإن *CWG* تحتفظ بالحق في رفض مشاركتهم، وإلغاء تأهيلهم، واسترداد أي أرباح غير صحيحة، وإنهاء العلاقة التجارية مع العميل.
14. شروط التقديم لليونص، تحويل اليونص إلى الرصيد، وإزالة اليونص:
- A. بعد إجراء الإيداع بنجاح، يرجى الذهاب إلى **【منطقة العميل - مركز الأنشطة - Prime Bonus - طلب اليونص】** لتقديم طلبك واختيار حساب التداول المشارك. سيتم ائتمان اليونص إلى حسابك خلال 1 يوم عمل.
- B. بمجرد تلبية متطلبات التداول، ستكمل *CWG* المراجعة في غضون 3 أيام عمل، وسيتم تحويل اليونص المؤهل تلقائيًا إلى رصيد الحساب.
- C. بعد انتهاء صلاحية اليونص، سيتم إزالته تلقائيًا. إذا كنت ترغب في إلغاء الحملة مبكرًا، يرجى الذهاب إلى **【منطقة العميل - مركز الأنشطة - Prime Bonus - طلب اليونص】** والنقر على "إلغاء اليونص". ستساعد *CWG* في سحب اليونص بالكامل خلال 1 يوم عمل. بعد السحب، لا يمكن استعادة اليونص.
15. تحتفظ *CWG* بالحق في تعديل شروط الحملة أو إلغاء الحملة في أي وقت.
16. تستضيف *CWG Markets (VFSC)* هذه الحملة وتحتفظ بحق التفسير النهائي.